# 🧠 O Que é o Scrum, Afinal?

**Scrum** é como uma receita leve e poderosa para resolver problemas difíceis… com sabor a trabalho em equipa! 👨‍🍳👩‍💻

É uma **estrutura (framework)** simples, mas eficaz, que ajuda equipas a criarem produtos com valor — uma funcionalidade de cada vez, um passo de cada vez, com foco, transparência e melhoria contínua.

# 🌟 Os 3 Pilares do Scrum (a base de tudo!)

1. **Transparência** 🪟  
   Todos veem o que está a ser feito. Nada de segredos ou caixas pretas. Um backlog visível, quadros partilhados e comunicação aberta.
2. **Inspeção** 🔍  
   As equipas param regularmente para ver como estão a correr as coisas — o que está feito, o que não está, e o que pode melhorar.
3. **Adaptação** 🔄  
   Com base nessa inspeção, ajustam-se planos e práticas para continuar a evoluir com mais valor e menos desperdício.

# ❤️ Os 5 Valores do Scrum

Cada sprint é mais do que escrever código — é sobre como trabalhamos em conjunto:

* **Compromisso** – Fazemos o que prometemos.
* **Foco** – Concentramo-nos no objetivo do sprint.
* **Abertura** – Partilhamos ideias e dificuldades sem medo.
* **Respeito** – Confiamos nas capacidades uns dos outros.
* **Coragem** – Enfrentamos desafios difíceis, juntos.

# 👥 A Equipa Scrum: Uma Trindade Mágica

1. **Product Owner** 🎯  
   A voz do cliente. Decide o que é mais importante. Gere o *Product Backlog*.
2. **Scrum Master** 🧭  
   O guia ágil. Ajuda a equipa a seguir o Scrum, remove obstáculos e promove boas práticas.
3. **Developers** 🛠️  
   Os fazedores! Transformam ideias em incrementos de produto, a cada sprint.

# 🔄 O Ciclo do Scrum: Sempre a Aprender

## 🕛 1. **Sprint**

Um ciclo fixo (normalmente 2 a 4 semanas) onde algo com valor é produzido. É o coração do Scrum ❤️

## 🧠 2. **Sprint Planning**

A equipa decide **o que** vai fazer, **como** o vai fazer e **porquê** (definindo o **Sprint Goal**).

## 📅 3. **Daily Scrum** (15 min por dia)

Uma mini-reunião para ajustar o plano e alinhar esforços. Três perguntas mágicas:

* O que fiz ontem?
* O que vou fazer hoje?
* O que me está a bloquear?

## 🧪 4. **Sprint Review**

Mostra-se o que foi feito aos stakeholders e recolhe-se feedback real.

## 💬 5. **Sprint Retrospective**

A equipa reflete: o que funcionou bem? O que podemos melhorar? Como vamos fazer diferente na próxima?

# 📦 Os 3 Artefatos do Scrum

1. **Product Backlog** 🧠  
   Lista viva e prioritária de tudo o que o produto precisa. O Product Owner gere.
2. **Sprint Backlog** 🧳  
   Subconjunto do Product Backlog escolhido para o sprint. Inclui o plano e o **Sprint Goal**.
3. **Increment** 🧱  
   O produto "melhorado" após cada sprint — testado, funcional e pronto a usar (ou quase!).

# 🎯 Os Compromissos de Cada Artefato

* **Product Goal** → o grande objetivo do produto
* **Sprint Goal** → o objetivo do sprint atual
* **Definition of Done** → o que significa "pronto e com qualidade"

# ⚠️ Importante: O Scrum não é uma receita de bolo 📜

Ele **não te diz como programar**, **como testar** ou **como planear tarefas detalhadas**. Em vez disso, diz-te **quando parar, pensar, ajustar e melhorar**. O resto é com a equipa!

🎓 *Scrum é mais uma bússola do que um mapa: guia-te, mas exige inteligência e colaboração.*